



Tu as réussi ? BRAVO pour ton courage ! Tu as sauvé les habitants.

8. Sors de la place et prends à droite, tu empruntes une rue importante. Elle reliait le marché à la porte principale, beaucoup de commerçants y avaient leur échoppe (*boutique*). Une bien étrange pyramide devrait t'intriguer, c'est une toiture qui sécurise un trou très profond découvert récemment. **A quoi pouvait-il servir ?**

- A - déposer les poubelles
- B - un puit dans lequel les habitants prenaient l'eau.
- C - de cachette secrète pour le trésor des marchands
- D - pour piéger les dragons



Juste à côté, tu remarqueras une très ancienne maison avec des poutres de bois sur la façade, on les appelle aussi des maisons à colombages.

9. Tu peux apercevoir une très ancienne maison en pierre de taille. L'un de ces 4 coquillages (*emblème des Pèlerins de Saint-Jacques de Compostelle*) est gravé dans l'angle du bâtiment avec en dessous la date de construction de l'immeuble. **Sauras-tu les reconnaître ?**

Entoure la bonne réponse :



Tu penses avoir répondu juste à toutes les questions ?

Alors rapporte le questionnaire à l'Office de Tourisme pour savoir si tu as gagné ton diplôme.

Office de Tourisme Sauternes Graves Landes Girondines

8 Rue du canton

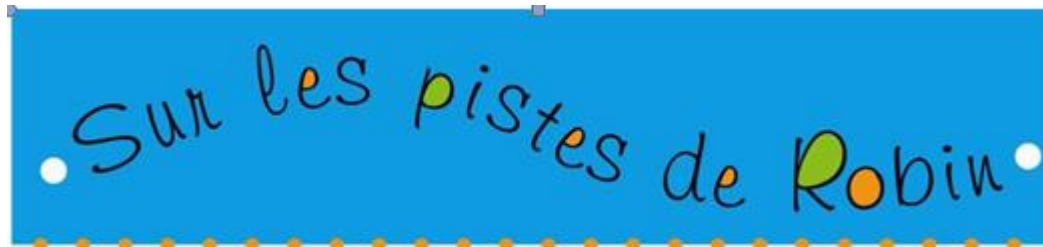
33490 SAINT-MACAIRE

05 57 36 24 64 - contact@tourisme-sud-gironde.com

www.tourisme-sud-gironde.com

www.saintmacaire.fr

Ne pas jeter sur la voie publique



« Dans la cité médiévale de Saint-Macaire »



Amuse-toi à résoudre les énigmes laissées par les marchands de la cité médiévale.



Et gagne ton diplôme « *Sur les Pistes de Robin* »

Bienvenue à Saint-Macaire!

Les habitants comptent sur toi pour résoudre les mystères de cette ancienne cité de marchands.

Répond correctement à toutes les énigmes et rapporte le questionnaire à l'Office de Tourisme.

1. En sortant de l'Office de Tourisme, prend à droite la Rue d'Aulède, jusqu'à la place Porte Neuve, là, tu peux apercevoir un reste de fortification (*voir dessin*). **A quoi servait-elle ?**



- A** de décoration **B** à se protéger des ennemis
C à rien **D** à faire sécher le linge

2. Dirige-toi vers l'Eglise Saint-Sauveur, entre à l'intérieur. Tout au fond, dans le chœur, si tu lèves la tête tu apercevras des peintures réalisées au quatorzième siècle. **Cherche le Christ**, on l'appelle le "Christ de l'Apocalypse" car il tient un globe dans sa main droite, une clé dans sa main gauche, et... **mais que tient-il dans sa bouche ?**

- A** une pomme **B** la carte au trésor **C** un sablier **D** un glaive



3. En sortant de l'église, prends à droite et longe la, continue tout droit et emprunte la petite rue pavée à gauche de la Maison de Tardes. Sur ta droite, derrière des grilles, un trou béant, les Macariens en sortaient quelque chose pour construire les maisons. **C'était...**

- A** du bois **B** du fer **C** de la pierre **D** du plastique

Aujourd'hui le lieu est abandonné, à moins que...serait-ce une caverne où se cachent des Dragons ?

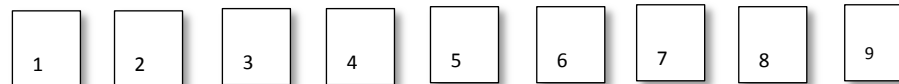
4. Descend la rue et prend à droite jusqu'au lavoir, te voici arrivé au port du Thuron! Le premier port était au pied de la ville mais la Garonne depuis, a changé son lit. Au quatorzième siècle, Saint-Macaire gagnait beaucoup d'argent grâce au commerce du vin. Des bateaux spéciaux à fond plat, les "gabarres", faisaient le transport

jusqu'à Bordeaux. **Dans quoi transportait-on le vin à cette époque ?**



- Des bocaux Des amphores Des barriques Des carafes

5. Devant toi se dresse une double porte fortifiée, celle du "Thuron", destinée à défendre la ville des ennemis qui arriveraient par bateaux (*le premier port était sur ta gauche juste au pied des fortifications*). **Pour connaître le nom donné à ce double dispositif de défense répond aux devinettes et recopie dans l'ordre les 9 lettres trouvées !**



Cases 1 à 4 : Le Père Noël en a une toute blanche ...

1. (*Seulement les 4 premières lettres du mot*)

Case 5 : la première lettre de l'alphabet ...

Cases 6 à 9 : je suis madame canard, on m'appelle aussi une...

6. Passe sous la porte du Thuron et remonte la rue jusqu'au "Mercadiou" ("*Place du Marché en Gascon*"), c'est ici que l'on vendait les marchandises. **Une des 4 enseignes ci-dessous indique l'ancien Relais de Poste du seizième siècle.** Les facteurs de l'époque s'arrêtaient là pour prendre des chevaux frais et se restaurer avant de repartir délivrer les messages.

Cherche le long des façades de la place. Laquelle est-ce ?

A



B



C



D



7. Tout à l'heure tu as vu l'ancre des Dragons, mais peut-être sont-ils ici à t'observer sans que tu le saches ! Sauras-tu les découvrir avant qu'ils ne s'envolent et crachent leurs flammes ? **Parmi ces 4 ombres, laquelle correspond aux Dragons qui se cachent autour de la place ? Dès que tu les aperçois, crie très fort "DRAGONS DE FEU ! DRAGONS DE PIERRE"** pour les changer en statues de pierre.